

# Passivität – Erkennen, Unterbinden, Sanktionieren

Antonio Silvestri

DRB-Kampfrichterreferent



Videos: <https://www.dropbox.com/sh/nlrgmf9a54gvo7a/AAD1wxrrQXnBb8DdRHfaxGZ-a>



# Agenda

---

- > Grundgedanke der FILA
- > Was ist Passivität?
- > Erkennen von Passivität
- > Unterbinden von Passivität
- > Sanktionieren von Passivität
- > Umsetzungsempfehlungen
- > Leitsatz



## Grundgedanke der FILA

*Grundgedanke der FILA-Regeln ist die Philosophie eines offensiven und attraktiven Ringkampfes, wodurch die Ringer selbst zu einer offensiven Kampfführung aufgefordert sind.*

### **Hierzu hat der Kampfrichter:**

- > Eine offensive Kampfführung zu fördern,
- > Eine passive Kampfführung zu unterbinden,
- > Ringer zu Aktionen zu stimulieren,
- > Ringer auf passives Verhalten hinzuweisen und
- > Ringer gemäß dem Passivitätsprozedere zu sanktionieren.

---

# Was ist Passivität?

---



*Als **Passivität** werden alle Handlungen bezeichnet, mit denen ein Ringer Aktionen seines Gegners, ohne dabei **selbst aktiv** zu werden, **blockiert**, **verhindert** oder sich diesen **offensichtlich entzieht**. Das Vortäuschen von Aktivität durch **eigene fehlgeschlagene Angriffsversuche** ist ebenfalls als **Passivität** einzustufen.*

## Erkennen von Passivität (I)

- > **Kopf auf der Brust des Gegners**



- > **Abstützen mit den Händen gegen die Brust des Gegners**



## Erkennen von Passivität (II)

> **Ausweichen von Angriffen ohne Gegenaktion**

> **Fassen der Finger**



> **Fassen der Handgelenke wenn keine Angriffshandlung folgt**



## Erkennen von Passivität (III)

### > **Ausweichen in die oder Verharren in der Passivitätszone**

- i.d.R. kontrolliert aktiver Ringer den Mittelkreis
- Absichtliches Aufsuchen der Passivitätszone (passiv)
- Ringer wird absichtlich in der Passivitätszone fixiert (nicht passiv)

### > **Vortäuschen von Aktivität/ Scheinangriffe**

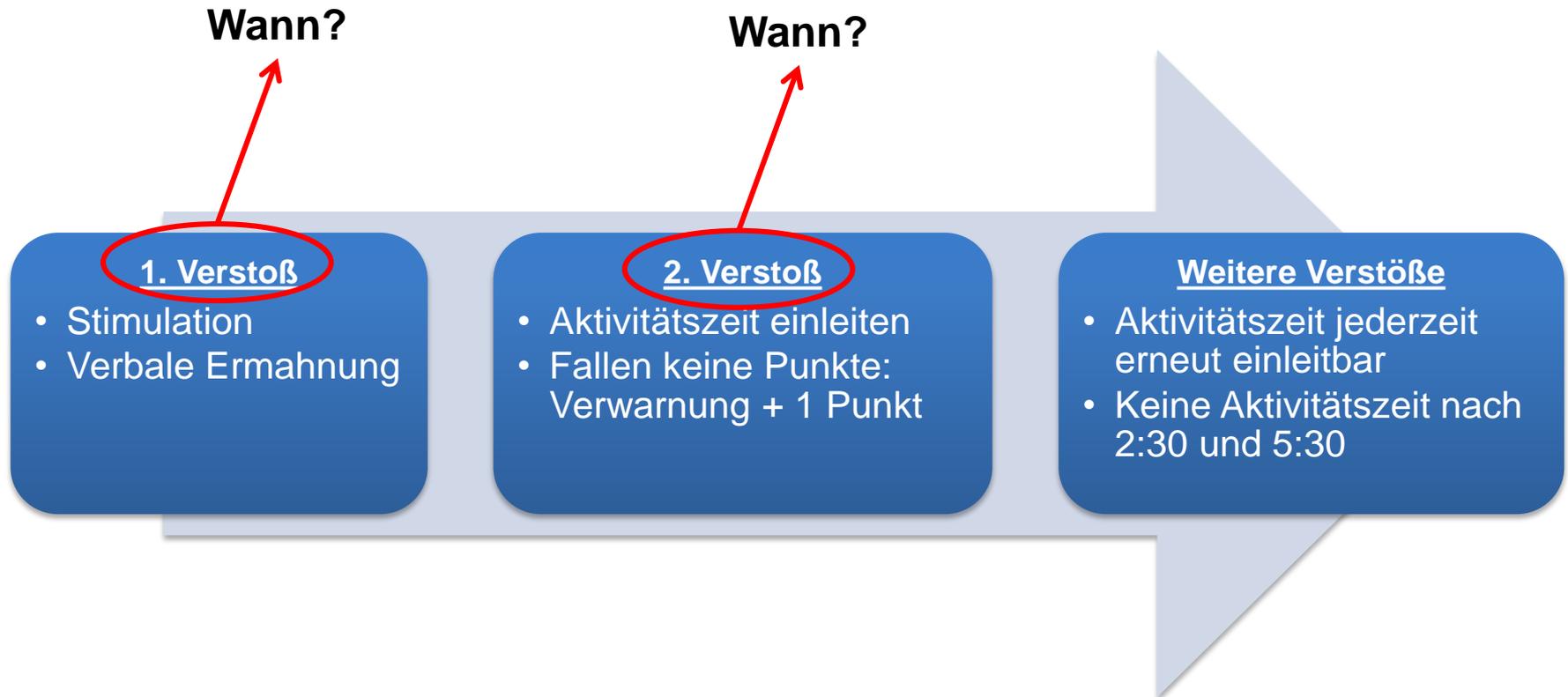
- Angriff starten ohne direkten Kontakt mit Gegner
- Sofortiges Wiedereinnehmen der Ausgangsposition nach Auftakt
- Eigene Angriffe vortäuschen



# Unterbinden von Passivität

- > Eindeutige und deutliche **Zeichensprache**
- > **Verbales Stimulieren** zu Aktionen und Hinweisen auf Fehlverhalten
  - „Aktion Rot/Blau“
  - „Rot/Blau Zone“
  - „Rot/Blau Kopf hoch“
  - „keine Finger fassen“
- > **Sanktionieren** des passiven Ringers
  - Passivitätsprozedere im FR
  - Passivitätsprozedere im GR

# Sanktionieren von Passivität – Passivitätsprozedere FR



**Neuerung:** Der Kampfrichter darf den Kampf inmitten einer Aktion nicht unterbrechen, weder zum Starten noch zum Beenden einer Aktivitätszeit!

# Sanktionieren von Passivität – Passivitätsprozedere GR



## 1. Verstoß

- Passivitäts-ermahnung ohne Kampf-unterbrechung

## 2. Verstoß

- Verwarnung
- Stand oder Boden

## 3. Verstoß

- Verwarnung + 1 Punkt
- Stand oder Boden

## 4. Verstoß

- Verwarnung + 1 Punkt
- Kampf ist beendet



## Sanktionieren von Passivität – Griffentzug

***Griffentzug*** bezeichnet alle Situationen, in denen der angegriffene Ringer **offensichtlich den Kontakt verweigert** und damit seinen Gegner an der **Ausführung oder Ansetzung einer Technik hindert**. ([Vid. 1](#), [Vid. 2](#))

### Zu beachten:

- > Griffentzug ≠ Mattenflucht
- > KR muss verbal auf Fehlverhalten hinweisen
- > Intention des Angreifers wichtig → Technik vs. Anrennen
- > Sanktion: Verwarnung + 1 Punkt
- > Gilt als Passivitätssanktion → keine Challenge (Ausnahme: FR)



## Umsetzungsempfehlungen für den KR (I)

### > **Wettkampfzeit**

- Staffelung der Passivitätsermahnungen und –sanktionen
- Ringer ermöglichen Verhalten zu verbessern (4:30 – 5:15 Min)
- Bei 2. und 3. P ausreichend Angriffszeit für Obermann

### > **Aktivitätsniveau und Kampfverlauf**

- Ständiges Wechseln der Passivität vermeiden
- Angemessene Wartezeit zwischen Ermahnung und Konsequenz
- Passivität zum optimalen Zeitpunkt anzeigen
- Kann 1 Minute Anrennen 5 Minuten Passivität ausgleichen?
- DQ gerechtfertigt? (vor allem bei Führung)



## Umsetzungsempfehlungen für den KR (II)

### > **Angriffe und Angriffsversuche**

- Gedanklich abbilden (z.B. durch Mitzählen)
- Angriffe vs. Scheinangriffe

### > **Kampffluss ermöglichen**

- Nicht ständig unterbrechen
- Bodenkampf entwickeln lassen
- KR muss stimulieren und agieren

### > **Punktestand**

- Kein Aktionismus
- Wenn ausgeglichen (0:0), je Ringer mind. 1 x Oberlage ermöglichen



## Umsetzungsempfehlungen für den KR (III)

- > **Entscheidung und Verhalten der Ringer deuten**
- > **Stellung des KR**
- > **Aussprechen einer Passivität**
  - Deutliche Zeichensprache
  - Zustimmung durch Kampfgericht prüfen
  - Stillstand abwarten
- > **Zusammenarbeit mit dem Punktrichter und Mattenpräsident**
  - Regelmäßiger Blickkontakt
  - Einstimmigkeit bei der 3. Verwarnung

**Die Passivität ist immer eine  
Ermessensentscheidung, die vom  
Kampfrichter eindeutig und nachvollziehbar  
getroffen werden muss!**



Vielen Dank!